

COLEGIO DIVINA PASTORA GETAFE - CURSO ESCOLAR 2026-2027

EXTRAESCOLARES DE PROGRAMACIÓN, IA Y ROBÓTICA

INSCRIPCIÓN

CLIC [AQUÍ](#), EN EL ENLACE DE ABAJO O QR

<https://steamfuture.academy/newsfa-extraescolares-divina-pastora-getafe-26-27>



ALEVÍN: DE 3º DE INFANTIL A 2º DE PRIMARIA



HORARIO:

Lunes y miércoles de 13:30 a 14:30

IMPORTE:

30 € matrícula. 43 € / mes

Los más pequeños se iniciarán de manera **lúdica** en la lógica y la **programación** y comprenderán conceptos como los de *avance, bucles, hasta que, esperar, giros, coordenadas X-Y, ángulos y grados.*

Crearán sus propios videojuegos y proyectos interactivos en nuestro entorno de programación por bloques adaptado a su edad, con temáticas tan divertidas como **Cubismo, Recicla, Halloween o Silueta**. Además, aprenderán a utilizar **efectos gráficos especiales mediante la programación**. Y descubrirán **conceptos científicos como la Deriva Continental**.

Se introducirán en la electrónica creando sus primeros circuitos de manera segura, con leds y cinta conductora, dando vida a **proyectos creativos como una nube luminosa electrónica** hecha por ellos mismos.

A lo largo del curso trabajarán mediante dinámicas colaborativas que fomentan la creatividad, la participación y la curiosidad. Desarrollarán hábitos de organización y pensamiento estructurado mientras **entrenan habilidades fundamentales para su día a día**, como la autonomía, la autoestima y el trabajo en equipo.

CADETE: DE 3º A 6º DE PRIMARIA



HORARIO:

Lunes y miércoles de 12:30 a 13:30

IMPORTE:

30 € matrícula. 45,50 € / mes

Los alumnos de 3º a 6º de Primaria se enfrentarán a nuevos **retos de programación de videojuegos en nuestra plataforma adaptada**, combinando creatividad y programación por bloques para desarrollar auténticas historias animadas con diálogos, cambios de escena, movimiento y sonido.

Se iniciarán en **el modelado e impresión 3D** a través de proyectos creativos y prácticos, como el diseño de escritura en Braille.

En **electro-robótica** descubrirán nuevos conceptos mientras aprenden a programar placas Micro:bit y practican escritura de código mediante simuladores. También desarrollarán **proyectos con Arduino, como el Theremín**, un sorprendente instrumento musical que funciona sin contacto físico y detecta movimientos y distancias mediante ultrasonidos.

Como novedad, explorarán la **PROGRAMACIÓN VIBE CODING**, una innovadora forma de creación digital **ASISTIDA POR INTELIGENCIA ARTIFICIAL**. En un entorno seguro y guiado, aprenderán a diseñar juegos y experiencias interactivas combinando instrucciones, bloques y herramientas de IA. Además, desarrollarán habilidades fundamentales para el futuro digital, como la detección de errores, el pensamiento crítico, la creatividad y el uso responsable y seguro de la inteligencia artificial.

MÁS INFO EN:

WhatsApp: +34654171748

Correo: steam.actividades@gmail.com